1. Расписать в текстовом документе плюсы и минусы изученных структур данных и расписать примеры в которых нужно будет использовать тот или иной контейнер

**1 Первое что у меня в голову пришло что теперь я могу всех врагов и бонусы в один контейнер.**

**и как я понял можно использовать вместо GetComponentTag и если не ошибаюсь то должно быть более оптимизированным**

**2 а из минусов я не могу нечего сказать так как мало понял начну ими работать и на деле смогу понять**